

Ubi Soft Entertainment GmbH

Kontakt: Ralf Wirsing

Telefon: +49 / 2 11 / 3 38 00 75

Fax: +49 / 2 11 / 3 38 00 51

E-mail: ralf.wirsing@ubisoft.de

E3 Atlanta, 27. Mai 1998

ZUR SOFORTIGEN VERÖFFENTLICHUNG

The Return Of A Legend

Rayman 2

Rayman in Echtzeit-3D für PC, Playstation und Nintendo

Er ist DIE Kultfigur einer ganzen Gamer-Generation und der Jump-and-Run-Spiele: Rayman. Jetzt ist das kleine sympathische Ubi Soft-Markenzeichen erwachsen geworden: Echtzeit 3D mit allem Drum und Dran katapultieren *Rayman 2* ins moderne Zeitalter.

Eine mysteriöse Vereinigung von Piraten-Robotern hat einen intergalaktischen Zoo mit Kreaturen vom Rayman-Planeten gegründet – und Rayman ist einer der Gefangenen. Er schafft es zu entkommen, aber seine Freunde sind noch eingesperrt. Um alle zu befreien, muß Rayman viele schwierige Aufgaben lösen und grausame Gegner bezwingen: Piranhas, Roboter, Zombie-Hühner und Raketen auf Beinen lassen ihm keinen Moment Ruhe. Doch mit jedem Erfolg werden seine Kräfte größer, und vielleicht gelingt es ja sogar, alle Zutaten für die wundersame Kraft-Suppe zu sammeln, mit der er die Roboter ein für alle Mal besiegen kann... 10 Umgebungen muß Rayman durchstehen (plus eine versteckte!), in drei gigantischen Welten warten über 40 Stunden Spielspaß pur. Und das mit einem tiefen Gameplay und zahllosen Überraschungen und Geheimnissen.

Rayman kann einfach alles! Ein 3D-Charakter, der geht, rennt, klettert, schwimmt, rutscht, von Liane zu Liane schwingt, der trägt, drückt, wirft und mit seinen Haaren wie ein Hubschrauber fliegt – einfach sensationell. Doch Raymans wahre Stärke liegt in den Emotionen, die er zeigt: kein anderer Charakter zeigt so deutlich Furcht, Mut, Anstrengung, Humor – Rayman lacht, weint, scherzt und freut sich. Er ist eben genau derselbe sympathische kleine Freund, den wir alle kennen und lieben gelernt haben, aber jetzt mit den modernsten technischen Möglichkeiten. Göttliche Grafiken, himmlischer Sound und eine Spiele-KI, die es Rayman unheimlich schwer macht, sich gegen seine Feinde durchzusetzen. Und doch wird er es schaffen – mit der Hilfe seiner vielen tausend Fans!

Rayman 2 erobert ab Ende 98 den Spiele-Markt – für PC, Nintendo 64 und Playstation.